



Mode d'emploi

Version 6

© 12/2004

Imageware Grafik Systeme GmbH
61130 Nidderau / Germany

e-mail: info@unilet.de
www.unilet.de

Toutes les marques citées sont des
marques déposées par les constructeurs respectifs

Sommaire

Mise à jour de la clé.....Fehler! Textmarke nicht definiert.

Fonctionnalités Unilet 6.0Fehler! Textmarke nicht definiert.

| | |
|--|---|
| Export | 7 |
| JPG-Export | 7 |
| Autres formats d'images..... | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| EPS-Export avec image | 7 |
| Positionnements relatifs | 8 |
| Raccourcis clavier | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Calcul dans masque de saisie | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Positionnement dans masque de saisie | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Saisie de paramètres dans ligne d'état..... | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Fonction | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Cotation interactive | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Cotation ON/OFF | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Création de cotations..... | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Modification de cotation | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Verrouiller/déverrouiller objet | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Verrouiller | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Déverrouiller..... | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Mise en arc d'objets de logos et de cadres | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Prévisualisation de textes dans la saisie | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Prévisualisation automatique | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Prévisualisation manuelle | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Aide à l'échenillage | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Cadre autour des champs..... | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Texte..... | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Autres objets | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Améliorations | 16 |
| Roulette de la souris | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Affichage en sStandard..... | 16 |
| Prévisualisation avec lissage des courbes..... | Fehler! Textmarke nicht definiert. |
| Nouvelles fonctions dans la barre d'état..... | Fehler! Textmarke nicht definiert. |

Mise à jour de la clé

Pour évoluer des Versions Unilet 4.0 ou 5.0 vers la nouvelle Version Unilet 6.0, un code est nécessaire (Key Code). Ce Code est fourni par le revendeur sous forme de disquette. Avec le Programme **Unilet-SecBox**, (qui se trouve dans le répertoire d'unilet) il est possible de programmer la clé des Versions 4.0 ou Version 5.0 vers la Version 6.0 .

Démarrer le Programme Unilet-SecBox. La fenêtre s'ouvre:

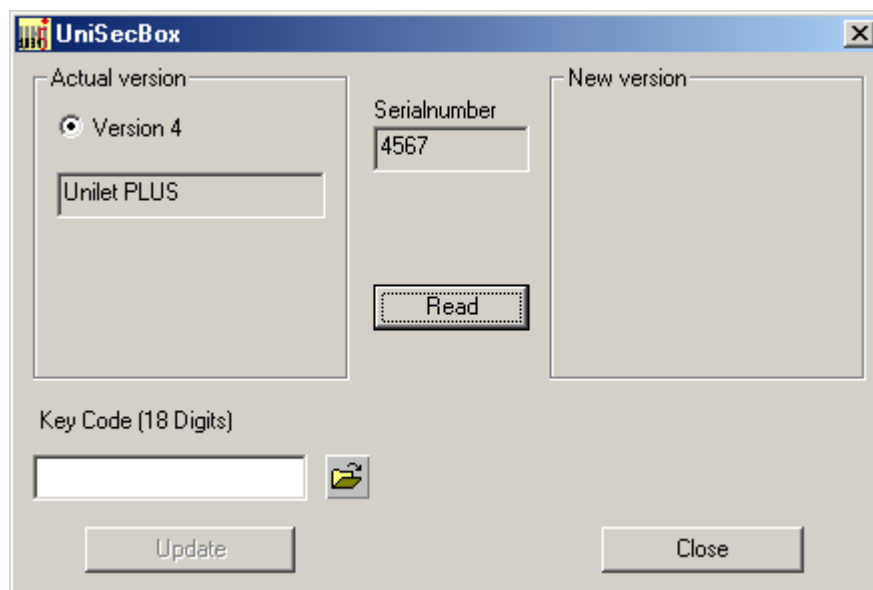


Figure 1: Fenêtre de mise à jour

Dans la fenêtre s'affiche les données actuelles de la clé parallèle ou Usb connectée à votre ordinateur. Les données ci-dessus ne sont qu'un exemple et peuvent différer des vôtres.

Dans le champ "Key Code (18/20 Digits)" il est possible de saisir le code ou avec l'onglet parcourir l'ordinateur pour ouvrir le fichier situé sur une disquette ou ailleurs sur le disque dur en cas d'un E mail.

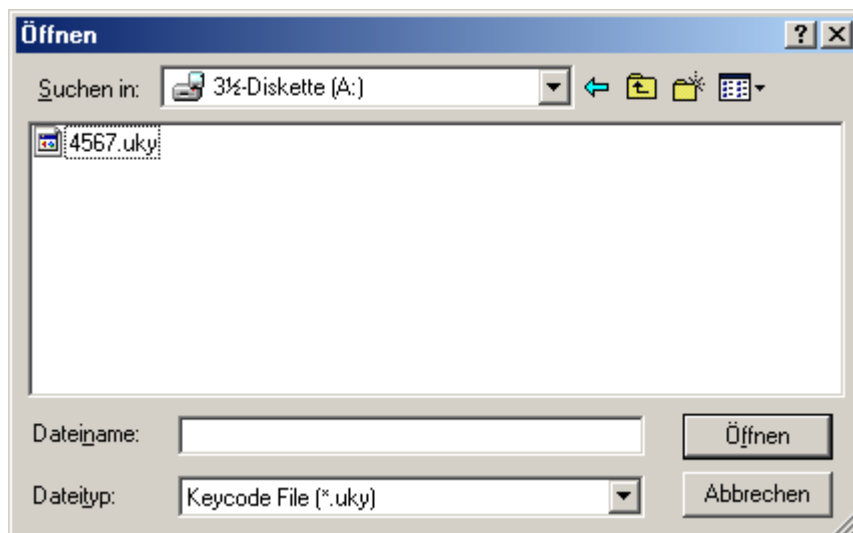


Figure 2 Recherche du fichier

Le fichier de programmation est avec une extension .uky
Le cliquer et Ouvrir.

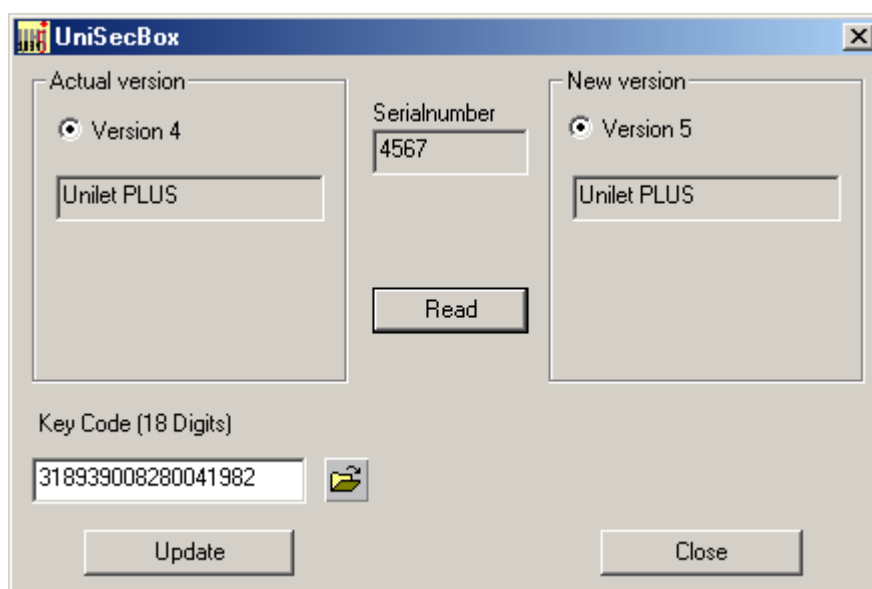


Figure 3: La code s'inscrit automatiquement dans le champ.

En cliquant sur le bouton "Update", la clé est programmée en Version 6.0. Si la programmation est réussie, la nouvelle version s'inscrit dans la fenêtre.

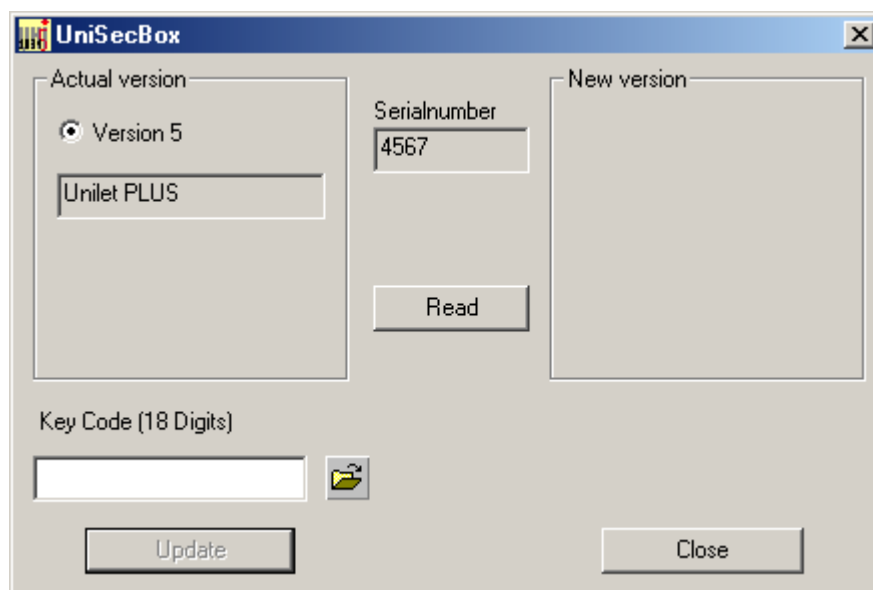


Figure 4: La nouvelle version s'inscrit.

Dans le cas où vous possédez plusieurs clés, il est important de respecter les numéros de clé pour la mise à jour.

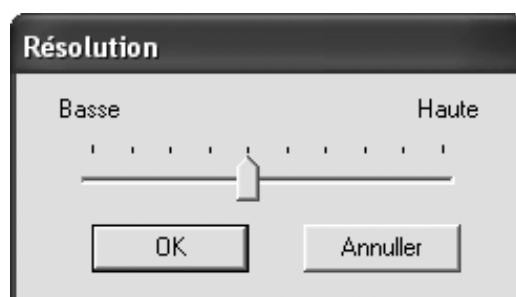
Fonctionnalités Unilet 6.0

Export

Les formats d'exportation ont été étendus et complétés. Une mise en page peut être exportée avec des images Bitmaps. Le format EPS intègre également les images Bitmaps.

JPG-Export

Le format JPG est un format compact utilisé pour l'envoi des E mail. Ce format est disponible dans la fonction Exportation. Dans une fenêtre il est possible de définir la qualité et la résolution de l'image.

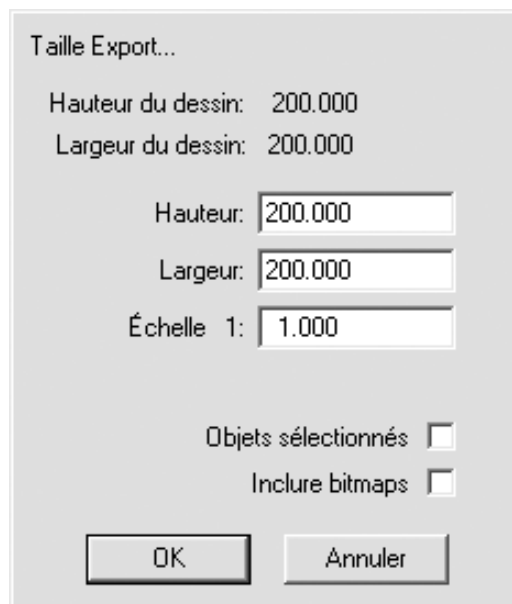


Autres formats d'images

Les autres formats disponibles sont TIFF, TIFF-LZW, Gif et PhotoShop. Comme en JPG, la qualité et la résolution de l'image peut être définie.

EPS-Export avec image

L'Export EPS permet d'intégrer les images. Pour cela l'option peut être définie.



Positionnements Relatifs

Afin de pouvoir positionner des objets rapidement, la touche de fonction « F2 » permet d'encadrer un objet référence sélectionné rapidement. Si aucun objet n'est sélectionné, les marges reviennent en bordure de document.

Raccourcis clavier

Avec les touches du clavier il est maintenant possible d'aligner des objets sélectionnés. La touche « h » intègre la fonction d'alignement horizontal.

La touche « v » intègre la même fonctionnalité mais pour la verticale. A chaque pression de touche, l'objet change de position d'alignement en horizontal sans bouger à la verticale. Quand la position souhaitée est atteinte, confirmer avec « Entrée ». 5 Positions différentes sont possibles.

Si les marges ont été positionnées autour d'un objet texte avec « F2 » un autre objet texte peut automatiquement être aligné sur la même ligne de base avec la touche « b ». Quand la position souhaitée est atteinte, confirmer avec « Entrée » .

Un autre moyen de positionnement est possible par le biais du clavier numérique utilisé comme une « rose des vents » avec un déplacement dans toutes les directions. Chaque touche intègre 2 fonctions. Avec un appui sur la touche on accède à la première fonction. Avec un double appui sur la même touche on exécute la deuxième fonction.

Les positions suivantes peuvent être atteintes:

| Touche | 1. Fonction | 2. Fonction |
|--------|-----------------|------------------------------|
| 1 | coin bas gauche | à gauche sous le coin gauche |
| 2 | En bas | Sous le bas |

Calcul dans la saisie

Dans les champs de positions, hauteur et largeur il est possible d'intégrer des calculs lors de la saisie. Les champs concernés sont en jaune et l'opération se termine par un « = » pour être effectuée.

Par exemple

$$100+(10/5)=$$

donne un résultat de 102 derrière le signe =. Des opérations plus complexes sont possibles

Position dans la saisie

Dans les champs de position, il est possible de prendre référence sur les marges. En entrant par exemple la lettre « l », la marge de référence gauche est prise en compte.

La saisie:

$$l+10=$$

Positionne l'objet à 10 mm derrière la marge gauche.

« r » pour la marge droite, « t » pour la marge haute, « b » pour la marge basse.

// Modification possible//

Saisie de paramètres dans la ligne d'état

Dans la ligne d'état, les champs jaunes permettent la saisie directe de chiffres mais aussi la saisie d'opération de calcul.

Fonction

Quand un objet est sélectionné, les valeurs de positions et de dimensions sont affichées et peuvent être modifiées sans passer par la boîte de dialogue.

Il est aussi possible de faire des opérations. Avec la touche « tab » il est possible de se déplacer de champs à champs et les valeurs saisies sont prises en compte. Avec « entrée » la valeur est prise en compte. Avec « esc » on quitte la saisie sans prendre en compte la valeur saisie. Comme les champs font des opérations, il est possible de saisir « L+10 » « entrée » et l'objet se positionne 10 mm derrière la marge gauche. Un positionnement relatif est également possible en tapant « +10 » derrière la position actuelle.

Cotation interactive

Cotation ON /OFF

Un nouvel outil existe dans la barre d'outil supérieure.



Ce même bouton existe dans la fenêtre de découpe et d'impression et permet d'activer ou de désactiver la sortie des cotations.. Cette cotation est indépendante de la cotation automatique existante qui reste opérationnelle comme précédemment

Créer une cotation

Avec l'outil suivant prendre la fonction cotation



En appuyant la touche droite de la souris le menu suivant s'affiche



Les deux outils de gauche permettent de quitter la fonction ou de sélectionner la fonction Zoom. L'outil de droite permet de créer une nouvelle cotation et l'outil directement à gauche de modifier une cotation existante.

Nouvelle cotation cliquer sur



Avec la souris aller à l'endroit où la cotation doit être créée. Quand la souris s'approche d'un point d'accroche, un petit carré apparaît et indique l'endroit où la cotation sera insérée. Un clic avec la souris définit le point de départ de la cotation puis se déplacer à l'endroit de la fin de la cotation et cliquer une

deuxième fois. La cotation est positionnée. L'outil de création de cotation reste actif jusqu'au moment de quitter la fonction avec la flèche noire.

Modification d'une cotation

Prendre l'outil suivant



et cliquer la cotation à modifier. 4 points d'accroche apparaissent. Les deux points extrêmes sont les début et fin de la cotation, et peuvent être déplacés. Un point au centre permet de déplacer la ligne représentant la cotation et le point du texte de déplacer le texte.

Avec un double clic sur une cotation, une boîte de dialogue s'ouvre et permet de modifier un ensemble de paramètres de la cotation

La police « Truetype » et la hauteur de caractère peuvent être définies.

Si « saisie manuelle » est actif, le texte peut être saisi manuellement (chiffre). La longueur ne sera pas adaptée automatiquement.

Chiffre après la virgule définit le nombre de décimales.

Flèche: hauteur et largeur de la flèche peuvent être modifiées.

Sous „Position“ sont décrit les points de début ou de fin liés à un objet ou non.

„Espace“ montre le décalage de la ligne et du texte et peut être ramené par défaut avec le bouton correspondant.

Les 3 cases ont pour fonction:

1. En découpe modifier l'échelle:

Si une autre échelle que 1:1 est choisie pour la découpe, quand la case est cochée les cotations sont mises à l'échelle et dans le cas contraire elles sont découpées telles que.

2. En impression modifier l'échelle:

Comme la découpe.

3. Prendre en compte pour toutes les cotations:

Les informations seront appliquées à toutes les cotations de la mise en page. Avec l'onglet Standard, les paramètres peuvent être définis par défaut.

Toutes les nouvelles cotations seront concernées par ces paramètres. Avec Enregistrer, les paramètres sont enregistrés dans le fichier INI et charger avec Ouvrir.

Measurement...

Texte

Arial

hauteur: 3

saisie manuelle ☐

valeur 68.942

décimales: 3

Flèche

hauteur: 3 largeur: 6

Position

Points d'accroche ☒ ☐

début: 38.750 151.750

☐ lier à l'objet

fin: 107.683 150.635

☐ lier à l'objet

Espace ☒ ☐

ligne: 4.000

texte: 0.000 0.000

Défaut

☐ sur traceur avec mise à l'échelle

☐ sur imprimante avec mise à l'échelle

☐ actif pour toutes les côtations


Défauts

Enregistrer Ouvrir

OK Annuler

Verrouiller et déverrouiller objet

Verrouiller

Les objets sélectionnés peuvent être verrouillés avec  Le verrouillage est visible avec un carré rouge. Cet objet ne peut plus être déplacé ou modifié.

Déverrouiller

Le bouton  permet de déverrouiller le ou les objets.

Mise en arc de données points, logos et cadres

La mise en arc du texte est maintenant applicable à tous les objets points, logos et cadres

Visualisation étendue du texte

Visualisation automatique

Dans le texte simple, la première ligne est automatiquement affichée avec la police si aucun texte n'est saisi dans la ligne d'échantillon de texte.

Visualisation manuelle

Dans le texte simple et le traitement de texte, il est possible de saisir un texte de 20 caractères dans la ligne d'échantillon pour être visualisé avec la police de caractère choisie

Aide à l'échenillage pour la découpe

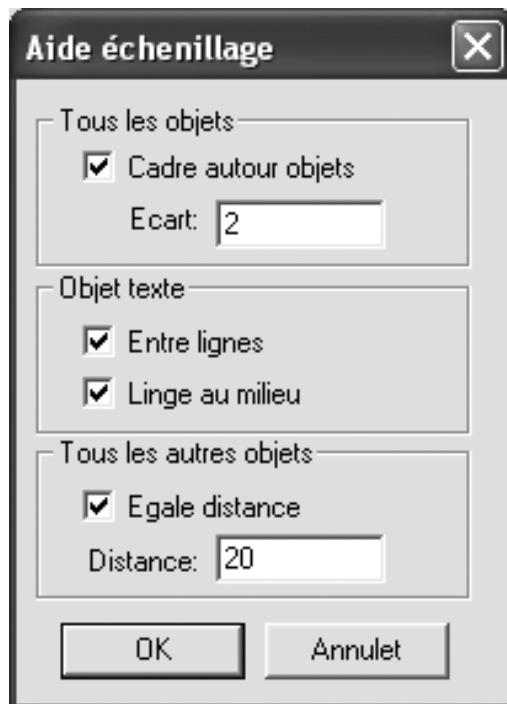
Des aides à l'échenillage. La fonction est active quand la fonction cadre est cliquée. Dans la fenêtre Paramètres/Options il est possible de définir des paramètres d'échenillage en plus du cadre autour du document. Il est aussi possible d'accéder directement à cette fenêtre en maintenant la touche Ctrl tout en cliquant sur Cadre.

The image shows a software dialog box titled "Options ...". It contains several settings for document preparation:

- Distance de Copies:** x = 20.000, y = 20.000
- Superposition:** x = 0.000, y = 0.000
- Dist. de remplissage:** 0.250
- Limites de Coupe:** Two checkboxes, "entre les X" and "entre les Y", both are unchecked.
- Position traceur après travail:** Four icons representing different cursor positions (bottom-left, top-left, bottom-right, top-right). The bottom-left icon is selected with a checkmark.
- Echenillage:** A sub-section containing:
 - ☒ Cadre d'échenillage: 8.000
 - ☐ Echenillage par objet
 - A "Paramètres" button.

At the bottom of the dialog are "OK" and "Annuler" buttons.

Avec le bouton « Paramètres » une nouvelle fenêtre s'ouvre :



Cadre autour des objets

En cochant cette case il est possible de définir l'écartement du cadre autour de l'objet.

Champ texte

Pour un texte il est possible de définir un trait de coupe entre les lignes. En complément le logiciel peut ajouter un trait de coupe au milieu de chaque ligne de texte. Les intérieurs de lettre ne seront pas coupés.

Autres objets

Pour les autres objets plusieurs traits de coupe peuvent être ajoutés en définissant l'écart entre les traits ou avec une égale distance entre les traits.

Améliorations

Roulette de la souris

La roulette est active verticalement en standard. Avec la touche Ctrl elle est active horizontalement

Affichage en standard

Le remplissage est activé en mise en page.

La visualisation des objets est active en découpe.

Affichage du texte en courbes lissées

Le texte de prévisualisation est affiché en courbes lissées.

Nouveaux boutons dans la barre d'états

Objet en avant plan et objet en arrière plan

Sélection multiple à l'ouverture

Plusieurs mises en page peuvent être ouvertes simultanément avec la Ctrl
